


## MODUŁ ŻYJĄCEGO MIASTA

Niniejszy moduł wprowadza specjalne wydarzenia pozwalające zmienić przebieg misji i zmuszające Graczy do stawienia czoła nowym wyzwaniom. Reprezentuje on losowe spotkania i przygody w stale zmieniającym się Tokio.

Żyjące Miasto jest kompatybilne z Generatorem Scenariuszy, jednakże nie zalecamy stosowania tych dwóch rozwiązań, gdyż może zaburzyć to punktację.

Jeżeli chcesz wykorzystać moduł Żyjącego Miasta w rozgrywce, wykonaj poniższe kroki:

1. Potasuj talię Wydarzeń i połóż ją obok Mapy.
2. Potasuj talię Nagród i połóż ją obok Mapy.
3. Połóż 10 żetonów Żyjącego Miasta (  ) obok talii Wydarzeń.

### Reguły gry

W Fazie Akcji, podczas kroku Efektów Dzielnicy, możesz zrezygnować z rozpatrywania efektu kafelka Dzielnicy i dobrać zamiast tego 1 kartę Wydarzeń. Przeczytaj jej treść i połóż ją obok talii Wydarzeń. Następnie weź 2 żetony Żyjącego Miasta o tym samym kolorze i numerze i umieść jeden z nich na dobranej karcie, zaś drugi na kafelku Dzielnicy, w której znajdował się Gracz, który aktywował kartę.

Karta Wydarzeń pozostaje odkryta w grze do chwili, w której spełnione zostaną warunki jej odrzucenia. Gracze muszą stosować się do zasad opisanych na karcie zawsze, gdy znajdują się na kafelku Dzielnicy, którego ona dotyczy. W danym momencie w grze znajdować się może maksymalnie 5 odkrytych kart Wydarzeń. Kiedy w grze znajduje się 5 kart Wydarzeń, Gracze nie dobierają nowych!

Za każdym razem, gdy Gracz odrzuca z gry kartę Wydarzeń poprzez spełnienie warunków jej odrzucenia, dokonuje tym samym szybkiego ataku na serwer Ascendu w celu zdobycia nagrody. Aby to zrobić, wykonaj następujące działania:

1. **Odkryj** wierzchnią kartę talii Nagród.
2. Sprawdź liczbę odpowiadającą Nagrodzie i dodaj liczby ze wszystkich dobranych kart Nagród.

Jeżeli uzyskana suma jest równa liczbie na karcie ukończonego Wydarzenia lub od niej niższa, Gracz może dobrać kolejną kartę LUB zakończyć atak powodzeniem.

Jeżeli suma okaże się wyższa niż liczba na karcie ukończonego Wydarzenia, atak kończy się porażką. Własuj wszystkie odkryte karty Nagród z powrotem do talii Nagród.

Jeżeli atak zakończy się powodzeniem:

Gracz uzyskuje WSZYSTKIE premie z dobranych kart Nagród. Niektóre z nich mogą wymagać zatrzymania kart – w takiej sytuacji należy położyć je obok Planszy Gracza. Inne, rozpatrywane natychmiast, wstawia się następnie z powrotem do talii Nagród.

## PEŁNA LISTA ELEMENTÓW

**Zablokowane i Odblokowane Elementy:** wszystkie kafelki Dzielnicy i karty z oznaczeniem kodowym X00 są Odblokowane od samego początku i mogą być natychmiast połączone z innymi Odblokowanymi elementami. Wszystkie karty oznaczone kodem innym niż X00 należy umieścić wraz z innymi Zablokowanymi elementami za stosowną przegródką. Zwróć uwagę, że niektóre karty Ciał, Wrogów, Towarzyszy i Wzmocnień Klasy są Odblokowane (X00), podczas gdy inne – Zablokowane (kod inny niż X00). Karty modułu Żyjącego Miasta nie posiadają kodów i zawsze są traktowane jako Odblokowane.

4 kafelki Dzielnicy:

- Kanał Tombori (25)
- Zamek (26)
- Nieznany Obszar (27)
- Centrum Dowodzenia (28)

7 kart Ciał:

- Lalkarka (X00)
- Koder (X00)
- Surfer (WB1)
- Strażnik (DB1)
- Cyberrekin (MB1)
- Hachiman (OB1)
- Mnemonautka (LB1)

30 kart Wrogów:

- Przerzywacz (X00)

- Sierota (LE1)
- Skrzynia (LE1)
- Szperacz (X00)
- Onibito (DE1)
- Kufer (DE1)
- Cień (X00)

2 talie kart Wzmocnień Klasy:

- 13 kart Malwersanta
- 13 kart Zadymiarza

2 Towarzyszy:

- 13 kart Cyberkota
- 4 karty Cyberpsa

Moduł Żyjącego Miasta:

- 12 kart Wydarzeń
- 21 kart Nagród

## TWÓRCY

**Dyrektor kreatywny:** Kamil „Sanex” Cieśla **Autorzy dodatku „Zaginione Stronice”:** Robert Plesowicz, Łukasz Włodarczyk, Kamil „Sanex” Cieśla **Kierownictwo rozwoju i testów:** Łukasz Krawiec **Testy i rozwój:** Łukasz Krawiec, Filip Tomaszewski, Wojciech Zieliński, Piotr Krejner, Wiktoria Ślusarczyk **Instrukcja:** Wojciech Zieliński **Tekst:** Andrzej Bełkiewicz **Korekta i redakcja:** Tyler Brown **Kierownictwo artystyczne:** Patryk Jędraszek, Kamil „Sanex” Cieśla **Projekt graficzny:** Michał Lechowski, Adrian Radziun **Ilustracje:** Krzysztof Piasek, Patryk Jędraszek, Piotr Orleński, Jakub Dzikowski, Ewa Labak, Pamela Łuniewska **Modele 3D:** Michał Lisek, Mateusz Modzelewski, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomiński **DTP:** Angelika Kajmowicz, Patrycja Marzec, Jędrzej Cieślak, Rafał Janiszewski, Maria Pinkowska-Porzyczka **Produkcja:** Jacek Szczypiński, Anna Czajka **Tłumaczenie na język polski:** Cezar Małkowski **Redakcja wersji polskiej:** Łukasz Potoczny **Korekta wersji polskiej:** Dominika Rycerz-Jakubiec, Andrzej Jakubiec **Skład wersji polskiej:** Katarzyna Janik, Aneta Koperkiewicz **Koordinacja tłumaczenia:** Anna Czajka, Adrianna Kocięcka, Łukasz Potoczny, Łukasz Kilian

# TAMASHII

KRONIKI ASCENDU

## ZAGINIONE STRONICE

# INSTRUKCJA

